Nama : Nur Asiah Ramdani

NIM : 1830511054

Mata Kuliah : Pemrograman Game

Program Studi : Teknik Informatika B /Semester 5

**PENUGASAN AKHIR TAHAP 2**

***STORY BOARD GAME***

|  |  |
| --- | --- |
| **1**  Tampilan awal memberikan pertanyaan dengan 2 opsi untuk memulai permainan.   * **Jika menjawab Tidak**, maka lanjut ke gambar 2 lalu selesai. * **Jika menjawab Ya**, maka lanjut ke gambar 3 dan seterusnya. | **2**  Curupira (*player* utama) pergi keluar layar, lalu muncul tulisan **“Permainan selesai, silahkan keluar atau mulai kembali”**. |
| **3**  Curupira memperkenalkan diri dan menjelaskan alasan mengapa dia harus pergi dari hutan. | **4**  Curupira memulai perjalanan dan bertemu satu persatu dari keenam temannya di beberapa bagian sungai.  **6 teman Curupira diantaranya:** Caiman, Jaguar, Piranha, Manattee, Arapaima, dan Peccary. |
| **5**  Setiap bertemu dengan salah satu temannya, ada opsi yang ditampilkan, yaitu apakah Curupira akan menyapa temannya atau tidak.   * **Jika menjawab Tidak**, maka perjalanan bisa langsung dilanjutkan. * **Jika menjawab Ya**, maka lanjut ke gambar 6. | **6**  Kamera menyorot teman Curupira (contoh: Caiman) yang di temui, lalu hewan tersebut menjelaskan ciri-ciri dirinya yang sering disamakan dengan hewan lain yang mirip (contoh: Caiman sering disamakan dengan Buaya), dengan tujuan agar Curupira tidak melupakannya. |
| **7**  Setelah keenam temannya ditemui, semakin lama air di sungai semakin tinggi, dan Curupira memutuskan untuk menyelam. | **8**  Dalam perjalanan meninggalkan hutan, Curupira melewati beberapa bambu yang ketika dilewati akan memberikan pertanyaan yang harus dijawab Curupira. |
| **9**  Pertanyaan yang diajukan adalah mengenai ciri teman-teman Curupira yang sebelumnya sudah dijelaskan. | **10**   * **Jika jawaban Curupira benar**, maka dialog yang muncul berwarna hitam. * **Jika jawaban Curupira salah**, maka dialog yang muncul berwarna merah. |
| **11**  Ketika sampai di pohon, maka artinya Curupira sudah benar-benar meninggalkan hutan dan melanjutkan perjalanannya dengan cara menyelam. | **12**  Game sudah berakhir dengan menampilkan dialog **“Permainan selesai, silahkan keluar atau mulai kembali”**. |